| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [LibVsb/include](http://docs.google.com/index.html) - dec\_types.h (source / [functions](http://docs.google.com/dec_types.h.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 3 | 3 | 100.0 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 0 | 0 | - | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 2 | 2 | 100.0 % | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*   2 : : \* Copyrighted 2007 by Interra Systems, USA  3 : : \* All rights reserved   4 : : \*  5 : : \* Date of Creation: Fri Jul 20 13:16:46 IST 2007  6 : : \* File Name: dec\_types.h  7 : : \* Purpose:   8 : : \* Author:   9 : : \*  10 : : \* Revision History:   11 : : \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/   12 : : #ifndef \_DEC\_TYPES\_H\_  13 : : #define \_DEC\_TYPES\_H\_  14 : :   15 : : /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  16 : : \* Header Include section   17 : : \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/  18 : : #include <sys/types.h>  19 : :   20 : : #ifdef HAVE\_INTTYPES\_H  21 : : #include <inttypes.h>  22 : : #endif  23 : :   24 : : //#include "types.h"  25 : :   26 : : namespace nft {  27 : : /\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  28 : : \* Macro Definition section   29 : : \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/   30 : : #define SUCCESS 0  31 : : #define FAILURE -1  32 : :   33 : : const int WordSize = 4 ;  34 : : const int DoubleWordSize = 8 ;  35 : :   36 : : typedef char Byte;  37 : : //typedef uint64\_t uint\_8;  38 : : typedef unsigned int uint\_4;  39 : : typedef int int\_4;  40 : : typedef unsigned short uint\_2;  41 : : typedef short int\_2;  42 : :   43 : : typedef long Offset;  44 : : typedef enum \_CellPlacementType { SINGLE, MULTIPLE } CellPlacementType ;  45 : : typedef enum \_CellLocationMethod {SINGLE\_VALUE, ARRAY\_VALUE, SINGLE\_NEAR, ARRAY\_NEAR} CellLocationMethod ;  46 : :   47 : : typedef struct \_Block  48 : : {  49 : : int IDx ;  50 : : int IDy ;  51 : : int Dx ;  52 : : int Dy ;  53 : : } Block ;  54 : :   55 : : typedef struct \_EP  56 : : {  57 : : unsigned char PatCode ;  58 : : int X0 ;  59 : : int Y0 ;  60 : : unsigned int L1 ;  61 : : unsigned int L2 ;  62 : : int DLx ;  63 : : int DLy ;  64 : :   65 : : //function  66 : : void mapPatCode()  67 : : {  68 : : switch(PatCode)  69 : : {  70 : : case 0x31 : PatCode = 0x11;  71 : : break;  72 : : case 0x32 : PatCode = 0x01;  73 : : L2 = 0;  74 : : break;  75 : : case 0x33 : PatCode = 0x02;  76 : : L2 = 0;  77 : : break;  78 : : case 0x34 : PatCode = 0x03;  79 : : L2 = 0;  80 : : break;  81 : : case 0x35 : PatCode = 0x04;  82 : : L2 = 0;  83 : : break;  84 : : }  85 : : return;  86 : : }   87 : :   88 : : void getPatternSize(int32\_t &Sx, int32\_t& Sy)const;  89 : :   90 : :   91 : : } EP ;  92 : :   93 : : typedef struct \_PP  94 : : {  95 : : int X0 ;  96 : : int Y0 ;  97 : : } PP ;  98 : :   99 : : typedef struct \_SingleCell  100 : : {  101 : : int xb ;  102 : : int yb ;  103 : : unsigned int dx ;  104 : : unsigned int dy ;  105 : : } SingleCell ;  106 : :   107 : : typedef struct \_ArrayCell  108 : : {  109 : : int xb ;  110 : : int yb ;  111 : : unsigned int dx ;  112 : : unsigned int dy ;  113 : : int xe ;  114 : : int ye ;  115 : : int xr ;  116 : : int yr ;  117 : : } ArrayCell ;  118 : :   119 : : // Identiy for a grid element in a 2D grid  120 : : typedef struct \_Id  121 : : {  122 : : int\_4 x; // column id  123 : : int\_4 y; // row id  124 : : } Id;  125 : :   126 : :   127 : : typedef struct \_PtPos{  128 : : int x0;  129 : : int y0;  130 : : }PatPos;  131 : :   132 : : // Output pattern Array types for PDG-12   133 : : typedef enum {  134 : : TERM\_AR = 0,  135 : : PITCH\_AR  136 : : } PAT\_ARRAY\_TYPE ;  137 : :   138 : : // File output mode  139 : : typedef enum {  140 : : PSTR\_MODE = 0,  141 : : BLK\_MODE  142 : : } FilePer;  143 : :   144 : : typedef struct \_FlattenedContext{  145 : : private:  146 : : bool isMoreCell ;  147 : : unsigned int numCellX ;  148 : : unsigned int numCellY ;  149 : :   150 : : public:  151 : : void setIsMoreCell(bool value);  152 [ + + ]: 215 : inline bool getIsMoreCell() {  153 : : return isMoreCell;  154 : : }  155 : :   156 : : void setNumCellX(unsigned int value);   157 : 161 : inline unsigned int getNumCellX() {  158 : : return numCellX;  159 : : }  160 : :   161 : : void setNumCellY(unsigned int value);   162 : 161 : inline unsigned int getNumCellY() {  163 : : return numCellY;  164 : : }  165 : :   166 : : } FlattenedContext;  167 : :   168 : : } //namespace nft  169 : : #endif /\* \_DEC\_TYPES\_H\_ \*/ |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |